

# Η ΟΜΑΔΑ WEB DEVELOPMENT

---

Μουρατίδου Ελένη



**Project Manager**



**Project Architect**



**UI/UX Designers**

**WEB DEVELOPMENT  
TEAM**



**Web Developers**



**QA and Testing Specialist**

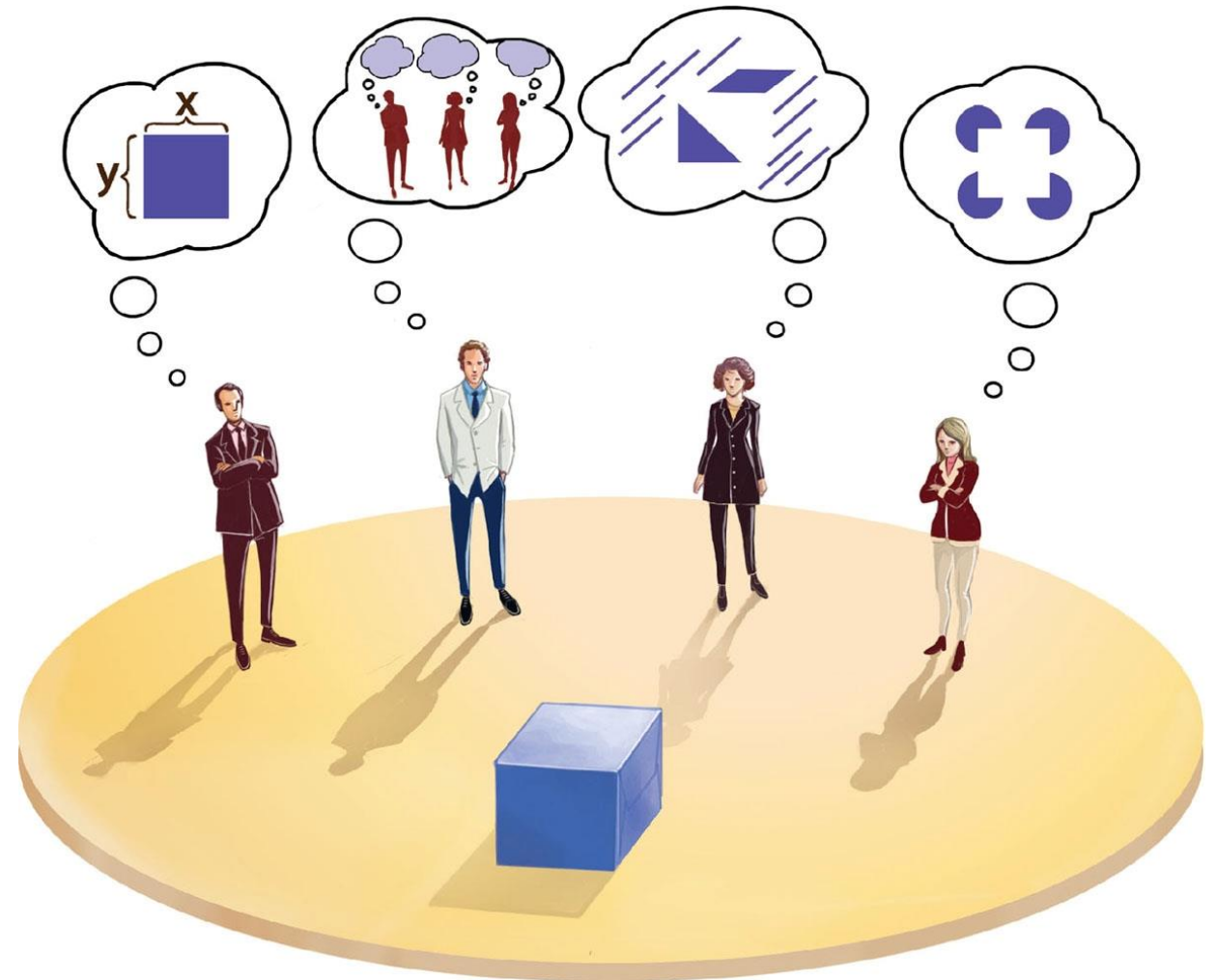


▶ ⏪ 🔊 0:52 / 2:10 ⏸ 📄 ⚙️ 🖥️ 🖱️

[https://www.youtube.com/watch?v=q3tfmohN0&ab\\_channel=MaxKopievsky](https://www.youtube.com/watch?v=q3tfmohN0&ab_channel=MaxKopievsky)

# Εργασία σε πολύ-μορφικές ομάδες

- Συμμετοχή πολλών ανθρώπων με διαφορετικά επαγγελματικά υπόβαθρα.
- Διαφορετικός τρόπος να βλέπεις και τα ίδια πράγματα.
- Οφέλη: περισσότερες ιδέες και σχεδιασμοί.
- Μειονεκτήματα: δύσκολη η επικοινωνία μεταξύ τους και η πορεία ολοκλήρωσης των σχεδίων.



Η ανθρώπινη ομάδα ανάπτυξης μίας ιστοσελίδας είναι ειδικοί (σχεδιαστές, πληροφορικοί managers κλπ.) που συνεργάζονται μεταξύ τους σε ομάδες και μεταξύ τους. Είναι επίσης πιθανό ένα άτομο να εκπληρώνει πολλούς ρόλους. Όλοι αυτοί οι ρόλοι είναι ζωτικής σημασίας όταν πρόκειται για τη δημιουργία και τη συντήρηση μιας ιστοσελίδας. Μερικοί από τους πιο συνηθισμένους ρόλους είναι οι ακόλουθοι:

<b>Μάνατζερ</b>	<b>Project Manager</b>
Αναλυτής	<b>Analyst</b>
Ανάπτυξη τέλους	<b>Back-end developer</b>
Ανάπτυξη μπροστά	<b>Front-end developer</b>
Αρχιτέκτονας	<b>Architect</b>
Σχεδιαστής Εμπειρία χρήστη / Γραφίστας	<b>UX designer/Graphic designer</b>
Ελεγκτής	<b>The (quality) tester</b>

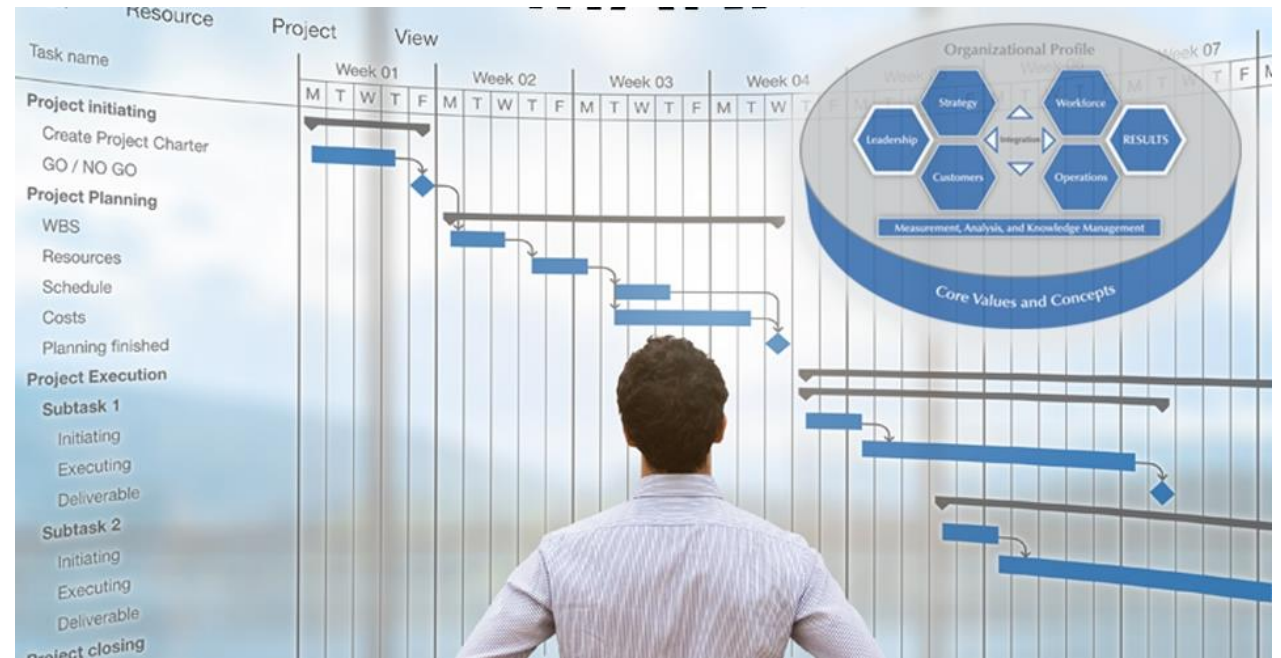
άλλοι ρόλοι: επικεφαλής ομάδας, διαχειριστής λογαριασμού, αναλυτής επιχειρήσεων, επιστήμονας δεδομένων και ειδικός SEO.

[https://www.youtube.com/watch?v=njqxPaoD--4&ab\\_channel=ExcellentWebWorld](https://www.youtube.com/watch?v=njqxPaoD--4&ab_channel=ExcellentWebWorld)

# Project Manager

Είναι ο διαχειριστής του έργου που:

- παρακολουθεί τις ομάδες στα διάφορα στάδια τους,
- βοηθά στην τήρηση του χρονοδιαγράμματος,
- διαχειρίζεται τον προϋπολογισμό και
- διασφαλίζει την στελέχωση των ομάδων με τα καλύτερα ταλέντα.



[https://www.youtube.com/watch?v=T7-Bi82C7Lg&ab\\_channel=BusinessMentor](https://www.youtube.com/watch?v=T7-Bi82C7Lg&ab_channel=BusinessMentor) .

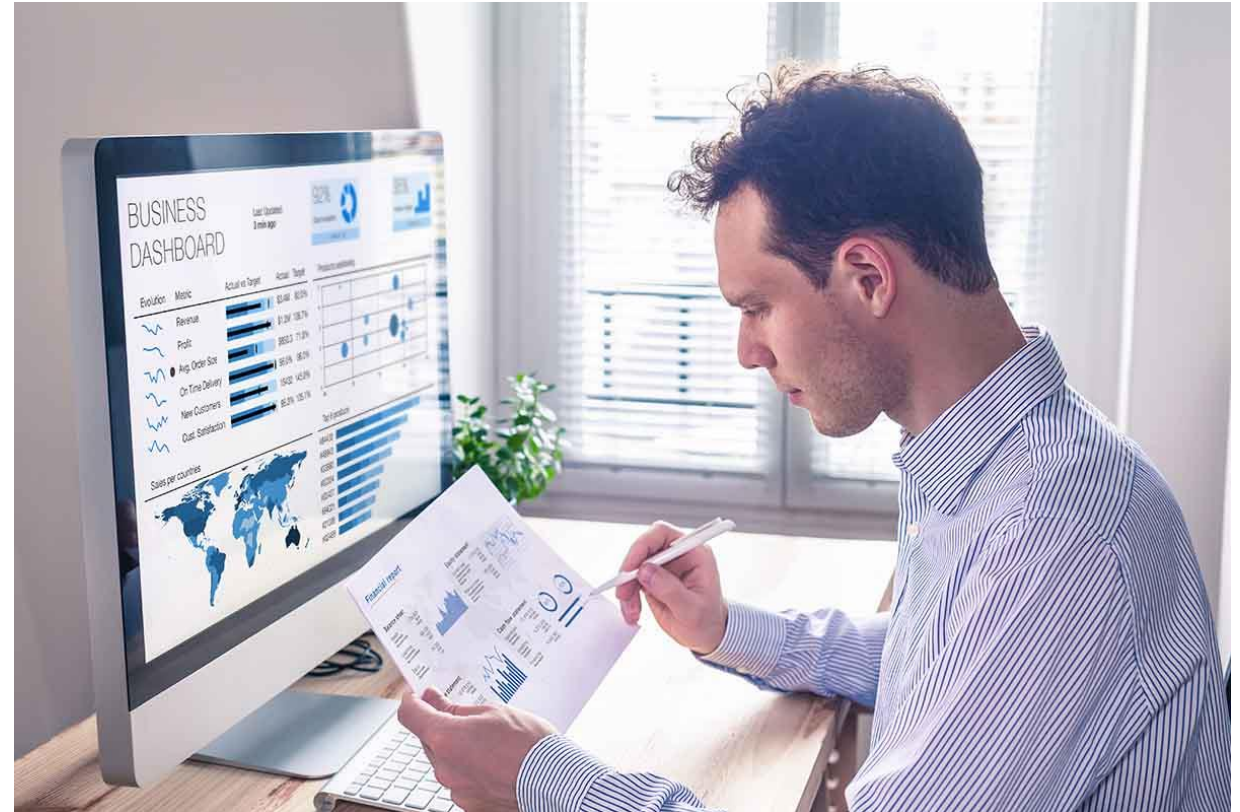
[https://www.youtube.com/watch?v=PnQgHArw9K0&ab\\_channel=InBusinessNews](https://www.youtube.com/watch?v=PnQgHArw9K0&ab_channel=InBusinessNews)

## Αναλυτής (Analyst)

Είναι ο μεσολαβητής μεταξύ του πελάτη, του σχεδιασμού και της ανάπτυξης.

Μεταφράζει τα αιτήματα (απαιτήσεις) που γίνονται από τον πελάτη και τα μεταφέρει με σαφείς προδιαγραφές.

Αυτός είναι που θα δοκιμάσει τις λειτουργίες, μόλις τις παραδώσει η ομάδα.



# Back-end developer

Είναι ο Πληροφορικός που γράφει τον κώδικα και ελέγχει τι εμφανίζεται σε έναν ιστότοπο.

Χρησιμοποιεί γλώσσες προγραμματισμού όπως Java, .NET και PHP, που εκτελούνται στον διακομιστή για τη δημιουργία της ιστοσελίδας. Αυτός είναι ο λόγος για τον οποίο το ονομάζουμε "server side" ή "back-end«

Όταν κάποιος επισκέπτεται έναν ιστότοπο, το πρόγραμμα περιήγησης θα ανακτήσει τη σελίδα από τον διακομιστή.

Ο προγραμματιστής του back-end ενσωματώνει επίσης το site με άλλα συστήματα, όπως άλλα site και λογισμικό.





## Front-end developer

Συνεργάζεται στενά με τον συνάδελφό του στο back-end

Μόλις εμφανιστεί η σελίδα στο πρόγραμμα περιήγησης (mozilla, google, κλπ.), φροντίζει να φαίνεται στους χρήστες ωραία η διάταξη στο πρόγραμμα περιήγησης (“client side”).

Για να γίνει αυτό, ο προγραμματιστής γράφει CSS και HTML για να πει στο πρόγραμμα περιήγησης πώς να εμφανίζει οπτικά τη σελίδα.

Γράφει επίσης JavaScript, το οποίο χρησιμοποιείται για τη δημιουργία οπτικών κινούμενων εικόνων και χρησιμοποιείται ολοένα και περισσότερο δυναμικές εφαρμογές που περιέχουν λειτουργίες όπως η σύνδεση και άλλες αλληλεπιδράσεις με τον χρήστη.



[https://www.youtube.com/watch?v=XBu54nfzxAQ&t=2s&ab\\_channel=SuperSimpleDev](https://www.youtube.com/watch?v=XBu54nfzxAQ&t=2s&ab_channel=SuperSimpleDev).

# Architect

Διαμορφώνει το υλικό του site.

Δεν εργάζεται στον ίδιο το site, αλλά σε όλα όσα χρειάζεται αυτό να περιέχει.

Είναι υπεύθυνος για τη δημιουργία ενός ιδανικού περιβάλλοντος για τον χρήστη.



Διορθώσεις μέσα στο Figma:

[https://www.youtube.com/watch?v=da6\\_ye-TkY&ab\\_channel=FluxAcademy](https://www.youtube.com/watch?v=da6_ye-TkY&ab_channel=FluxAcademy)

# UX designer/Graphic designer

Συχνά είναι ξεχωριστοί ρόλοι αλλά μερικές φορές συνδυάζονται.

Ο σχεδιαστής UX (εμπειρία χρήστη) είναι υπεύθυνος για τη χαρτογράφηση του site σε μορφή σκίτσου (wireframe), ώστε να είναι σαφές για τους χρήστες πώς μπορούν να χρησιμοποιήσουν τον ιστότοπο και πως να πλοηγηθούν σε αυτόν.

Ο γραφίστας δημιουργεί ένα οπτικό στυλ ευθυγραμμισμένο με το εταιρικού στυλ.

Σχεδιάζει κάθε λειτουργικότητα και κατευθύνει τον προγραμματιστή του front-end, ο οποίος θα δημιουργήσει ξανά αυτό το σχέδιο (αλλά με κώδικα).



[https://www.youtube.com/watch?v=xulYv7DVQ74&ab\\_channel=DesignerUp](https://www.youtube.com/watch?v=xulYv7DVQ74&ab_channel=DesignerUp)

## Ο ελεγκτής ποιότητας (quality tester)

Αυτό το άτομο ελέγχει κάθε λειτουργικότητα που έχει δημιουργήσει η ομάδα σε κάθε δυνατή συνθήκη προτού το site γίνει διαθέσιμο στους χρήστες.

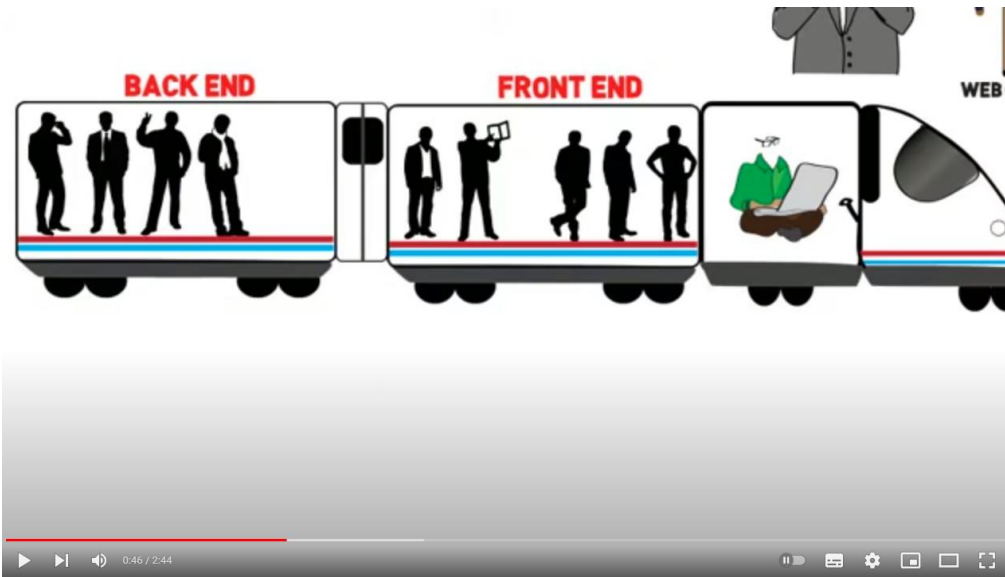
Όταν κάτι δεν είναι εντάξει, αναφέρει το σφάλμα στους προγραμματιστές.

Ο ελεγκτής δεν κάνει απλώς κλικ στην εφαρμογή, αλλά ακολουθεί ένα αυστηρό σχέδιο και διαδικασία για να βεβαιωθεί ότι θα δοκιμάσει κάθε πιθανότητα.



[https://www.youtube.com/watch?v=xulYv7DVQ74&ab\\_channel=DesignerUp](https://www.youtube.com/watch?v=xulYv7DVQ74&ab_channel=DesignerUp)





[https://www.youtube.com/watch?v=EcTA\\_h66TxA&ab\\_channel=ThatsEasyLearning](https://www.youtube.com/watch?v=EcTA_h66TxA&ab_channel=ThatsEasyLearning)



<https://youtu.be/tUOiO4dN65Y?t=14>