Εργαστήριο 5 - Άσκηση - Ανάλυση

Εκφώνηση: Δημιουργείστε την εφαρμογή «Διακοπές» σε Java Swing με χρήση NetBeans, χρησιμοποιώντας τις εικόνες που θα βρείτε στο moodle και ακολουθώντας τις παρακάτω οδηγίες:

- Η εφαρμογή θα σχεδιασθεί σε ένα εξωτερικό υποδοχέα JFrame, ο οποίος θα έχει τίτλο «Holidays».
- 2. Τοποθετήστε στο frame τα συστατικά όπως τα βλέπετε στην παρακάτω εικόνα:



Αλλάξτε το text στα TABS με δεξί click πάνω στο κάθε TAB και Edit Text.

- Στο πρώτο TAB θα παρουσιάσετε τρία Ξενοδοχεία, (α) το AL Arab, (β) το Hilton και (γ) το Ice Hotel. Τα τρία ξενοδοχεία είναι radio buttons. Φροντίστε να ανήκουν στο ίδιο button group και το πρώτο να οριστεί ως selected. Επίσης, φροντίστε:
 - Nα οριστούν κατάλληλα οι εικόνες στις ιδιότητες icon, pressedIcon, rolloverIcon και selectedIcon για να εμφανίζεται η κατάλληλη εικόνα όταν εφαρμόζεται η αντίστοιχη λειτουργία,

- b. να ορίσετε επεξηγηματικό κείμενο (toolTipText) όταν το ποντίκι μπαίνει μέσα στην εικόνα ώστε να αναφέρει το όνομα του ξενοδοχείου, και
- c. να εμφανίζεται στο τέταρτο Tab σε κατάλληλη ετικέτα ποιο Ξενοδοχείο επιλέχτηκε.

Ορίστε τις ιδιότητες όπως φαίνεται παρακάτω:

Properties		^
action	<none></none>	
background	[] [240.240.240]	
model	<default></default>	•
buttonGroup	buttonGroup1	-
font	Tahoma 11 Plain	
foreground	[0,0,0]	
mnemonic		
selected		-
text		
toolTipText	AL Arab Hotel	
Other Properties		
UIClassiD	RadioButtonUI AL Arab Hotel	
actionCommand		
alignmentX	0.0	
alignmentY	0.5	
autoscrolls		
baselineResizeBehavior	CENTER_OFFSET	-
border	[CompoundBorderUIResource]	
borderPainted		
componentPopupMenu	<none></none>	•
contentAreaFilled		

Το Tab θα έχει την παρακάτω εικόνα:



4. Στο δεύτερο ΤΑΒ θα παρουσιάσετε τις επιλογές που θα προτείνονται στον πελάτη ως προσφορά, δηλαδή αν θα ήθελε να περιλαμβάνετε στο πακέτο που θα επιλέξει (α) πρωινό, (β) βραδινό και (γ) ένα κοντινό ταξίδι.

Φροντίστε να ενημερώσετε την κατάλληλη ετικέτα στο τέταρτο ΤΑΒ με τις επιλογές του πελάτη. Το Tab θα έχει την παρακάτω εικόνα:

≝ HOLIDAYS	
HOTELS DETAILS ROOM REPORT	
Breakfast	
Dinner	
Extra Trip	

 Στο τρίτο TAB θα παρουσιάσετε τις επιλογές που θα έχει ο πελάτης, σε τύπο δωματίου και θα εμφανίζετε την επιλογή του σε κατάλληλη ετικέτα στο τέταρτο TAB.

Επίσης, προγραμματίσετε το κουμπί «Show Icon» να δείχνει την κατάλληλη εικόνα ανάλογα με το ξενοδοχείο και το δωμάτιο που επιλέχτηκε σε ετικέτα στο ίδιο TAB. Για να έχουν σταθερό μέγεθος οι εικόνες, από τις ιδιότητες της ετικέτας ορίστε στο Layout "Horizontal size" 120 και "Vertical size" 100.

Τέλος, ορίστε και επεξηγηματικό κείμενο στο συγκεκριμένο κουμπί. Το Tab θα έχει την παρακάτω εικόνα:



6. Το τέταρτο ΤΑΒ θα έχει την παρακάτω εικόνα:

المعالم	
HOTELS DETAILS ROOM REPORT	
Dubai Hotel	
Double Room	
Options selected: Breakfast Dinner Extra Trip	

Σημείωση: Μέθοδοι που πιθανώς θα σας φανούν χρήσιμες:

- isSelected()
- setText(string)
- Κλάση ImageIcon για προγραμματιστικό χειρισμό των εικόνων
- setIcon(ImageIcon)

Ανάλυση και εξήγηση λύσης

Βήμα 1: Δημιουργούμε ένα νέο project στο NetBeans με όνομα Askisi7.

Βήμα 2: Δημιουργούμε ένα νέο Java αρχείο τύπου JFrame Form με όνομα Ergastirio5.

Βήμα 3: Ορισμός Ιδιοτήτων στο JFrame. Ορίζουμε ως τίτλο του JFrame το «Holidays».

Βήμα 4: Σε αυτό το βήμα θα γίνει η σχεδίαση της εφαρμογής με βάση την ιεραρχία των συστατικών όπως μας τα δίνει η εκφώνηση.

Έτσι, θα χρειαστούμε δύο buttongroup. Προσθέτουμε δύο buttongroup από την παλέτα των συστατικών. Αυτά τοποθετούνται στην ιεραρχία *other components*, δηλαδή στα αντικείμενα που είναι αόρατα.

Στη συνέχεια, θα σχεδιάσουμε την ιεραρχία JFrame. Στο πρώτο επίπεδο της ιεραρχίας βλέπουμε ότι έχει τοποθετηθεί ένα JTabbedPane (το παρατηρούμε στην ιεραρχία με το σύμβολο [JTabbedPane] μετά το όνομα της μεταβλητής του συστατικού jTabbedPane1). Αυτό είναι ένας υποδοχέας που μας δίνει τη δυνατότητα να χωρίζουμε την εφαρμογή σε καρτέλες (tabs). Έτσι, βάζουμε ένα TabbedPane από την παλέτα των Swing Containers και φροντίζουμε να καλύψει όλο το JFrame.

Στο επόμενο επίπεδο της ιεραρχίας βλέπουμε ότι υπάρχουν τέσσερα στοιχεία, τα οποία όλα είναι υποδοχείς (Swing Containers) και «κρέμονται» κάτω από το TabbedPane. Το πρώτο από τα τέσσερα στοιχεία είναι ένα JScrollPane. Έτσι, τοποθετώ ένα Scroll Pane στο JFrame για να δημιουργήσω την πρώτη καρτέλα. Το JScrollPane διαχειρίζεται τα scrollbars **ενός** συστατικού. Για να μπορέσουμε να τοποθετήσουμε περισσότερα συστατικά στο JScrollPane θα πρέπει να τοποθετήσουμε ένα Panel στο JScrollPane. Το JScrollPane θα διαχειρίζεται τα scrollbars με βάση το Panel και στο Panel θα τοποθετήσουμε όσα συστατικά χρειαζόμαστε.

Βάζουμε τη δεύτερη καρτέλα μεταφέροντας ένα Panel από τα Swing Containers στο JFrame φροντίζοντας να αφήσουμε το Panel ψηλά, όταν φαίνονται οι πορτοκαλί διακεκομμένες γραμμές, όπως φαίνεται στην Εικόνα 1. Εναλλακτικά μπορείτε στο Navigator, να κάνετε δεξί click πάνω στο jTabbedPane1 και να επιλέξετε ένα Panel από το μενού «Add From Palette -> Swing Containers -> Panel», όπως φαίνεται στην Εικόνα 2. Αφού προσθέσετε τέσσερις καρτέλες στο TabbedPane, αλλάξτε το τίτλο των καρτελών, όπως φαίνεται στην Εικόνα 3. Αλλάξτε και τα ονόματα των μεταβλητών των τεσσάρων καρτελών για να έχετε το αποτέλεσμα της Εικόνα 4.





Projects × Files Services	— 📑 Ergastirio5.java 🗙	
🕀 🍥 Askisi 1	^ Source Design History □ 🕄 🖶 😭 🗮 🛄 III III III 🗰 ⇔ 🔅	
🖶 🎯 Askisi2		
🕀 🍥 Askisi3	tab1 tab2	
🗈 🐡 Askisi4		
🕀 🎯 Askisi5	Edit Text	
🗈 🍉 Askisi6	Change Variable Name	
📄 🐡 🥙 Askisi7	Bind	
Source Packages	Events >	
default package>		
Ergastrio5.java	Add From Palette > Swing Containers > Panel	
	Design This Container Swing Controls > Tabbed Pane	
JiabbedPanei [JiabbedPane] - Nav	Design Parent Swing Menus Split Pane	
G Other Components	Align Swing Windows Scroll Pane	1
buttonGroup1 [ButtonGroup	Swing Fillers > Tool Bar	
ButtonGroup2 [ButtonGroup	AWT AWT Decision Date	
⊡… [™] [JFrame]	Auto Resizing S Control Desktop Parte	
🛓 📋 JTabbedPane 1 [JTabbedPar	Same Size	
jScrollPane 1 [JScrollPan	Set to Default Size Beans Layered Pane	
jPanel1 [JPanel]	Enclose In > Java Persistence >	
i jPanel2 [JPanel]	Edit Layout Space Look and Feels	
	Movella	
	Nove op	
	Move Down	
	Change Order	

Εικόνα 2: Τοποθέτηση ενός Panel στο JFrame ως καρτέλα (2°ς τρόπος)



Εικόνα 3: Αλλαγή του τίτλου της καρτέλας



Εικόνα 4: Η εμφάνιση της σχεδίασης μετά την ονομασία μεταβλητών και τίτλων των καρτελών

Στη συνέχεια τοποθετούμε τα υπόλοιπα συστατικά. Έτσι, στην πρώτη καρτέλα τοποθετώ τρία radiobuttons. Στην δεύτερη καρτέλα τρία checkboxes. Στην τρίτη καρτέλα τρία radiobuttons, ένα Button και ένα Label. Και στην τέταρτη καρτέλα τρία Labels. Αλλάζω τις μεταβλητές των συστατικών σύμφωνα με ιεραρχία των συστατικών που μας δίνεται στην εκφώνηση και παρατηρώ το αποτέλεσμα στην Εικόνα 5.



Εικόνα 5: Η εμφάνιση της σχεδίασης μετά την ονομασία μεταβλητών όλων των συστατικών

Βήμα 5: Σε αυτή τη φάση θα ασχοληθούμε με τη διαμόρφωση της πρώτης καρτέλας, δηλαδή της καρτέλας HOTEL. Πρώτα από όλα θα ορίσουμε και για τα τρία radiobutton ως το ίδιο buttongroup, το buttongroup1, δίνοντας κατάλληλη τιμή στην ιδιότητα τους buttongroup.

Στη συνέχεια θα ορίσουμε για κάθε radiobutton (για κάθε ξενοδοχείο) τα παρακάτω:

- Για το jRBALArab:
 - Στην ιδιότητα selected θα δώσουμε τιμή true.
 - ο Στην ιδιότητα icon την εικόνα "BurjAlArabHotelBW.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα pressedIcon την εικόνα "BurjAlArabHotel.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα rollooverIcon την εικόνα "BurjAlArabHotel.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα selectededIcon την εικόνα "BurjAlArabHotel.jpg".
 - Θα διαγράψουμε το κείμενο από την ιδιότητα text.
 - ο Θα προσθέσουμε το κείμενο «AL Arab Hotel» στην ιδιότητα toolTipText.
- Για το jRBHilton:
 - ο Στην ιδιότητα icon την εικόνα "hiltonHotelBW.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα pressedIcon την εικόνα "hiltonHotel.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα rollooverIcon την εικόνα "hiltonHotel.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα selectededIcon την εικόνα "hiltonHotel.jpg".
 - ο Θα διαγράψουμε το κείμενο από την ιδιότητα text.
 - ο Θα προσθέσουμε το κείμενο «Hilton Hotel» στην ιδιότητα toolTipText.
- Για το jRBIceHotel:
 - ο Στην ιδιότητα icon την εικόνα "IceHotelBW.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα pressedIcon την εικόνα "IceHotel.jpg".
 - ο Στην ιδιότητα rollooverlcon την εικόνα "IceHotel.jpg".

- ο Στην ιδιότητα selectededIcon την εικόνα "IceHotel.jpg".
- ο Θα διαγράψουμε το κείμενο από την ιδιότητα text.
- ο Θα προσθέσουμε το κείμενο «Ice Hotel» στην ιδιότητα toolTipText.

Στην Εικόνα 6, φαίνεται η σχεδίαση μετά την εφαρμογή όλων των παραπάνω αλλαγών του βήματος.



Εικόνα 6: Η εμφάνιση της σχεδίασης μετά to βήμα 5

Βήμα 6: Τώρα θα προγραμματίσουμε τα τρία κουμπιά ώστε όταν επιλέγονται να ενημερώνεται μία ετικέτα στην τέταρτη καρτέλα (REPORT) το ξενοδοχείο που έχει επιλεγεί. Το γεγονός (event) που θα προγραμματίσουμε είναι το Item->itemStateChanged. Ο κώδικας και στα τρία γεγονότα θα περιέχει μόνο μία εντολή setText στην κατάλληλη ετικέτα της τέταρτης καρτέλας, το jLHotel, όπως φαίνεται στην Εικόνα 7, στις γραμμές 229 - 239. Επίσης, στο δομητή της τάξης του JFrame, αμέσως μετά το initComponents θα προσθέσουμε την ίδια εντολή του γεγονότος του πρώτου radiobutton, αυτού δηλαδή που ξεκινά selected, ώστε το κατάλληλο κείμενο να εμφανίζεται στην ετικέτα jLHotel (γραμμή 5).

🔒 Erg	🖹 Ergastirio5.java 🗙				
Source	D	esign History 🔯 🐻 = 🖏 = 🔍 🔁 🖓 🚭 📪 🄗 😓 🗐 🖄 🥥 🗐 🖉 🚅			
1		<pre>public class Ergastirio5 extends javax.swing.JFrame {</pre>			
2					
3	F	<pre>public Ergastirio5() {</pre>			
4		<pre>initComponents();</pre>			
5		jLHotel.setText("Το επιλεγμένο ξενοδοχείο είναι το AL Arab");			
6	L	}			
7					
8		(SuppressWarnings("unchecked")			
9	<u>+</u>	Generated Code			
220		prints and inparaultterCharged(inc out such the Print out) (
229	Ϋ́	tletal atTart("To any) any			
231	L				
232					
233	-	private void jRBHiltonItemStateChanged(java.awt.event.ItemEvent evt) {			
234	Τ	jLHotel.setText("Το επιλεγμένο ξενοδοχείο είναι το Hilton");			
235	L	}			
236					
237	Ę	<pre>private void jRBIceHotelItemStateChanged(java.awt.event.ItemEvent evt) {</pre>			
238		jLHotel.setText("Το επιλεγμένο ξενοδοχείο είναι το ICE Hotel");			
239	L	}			
240					
241	P	/**			
242		* @param args the command line arguments			
243		*/			
244	1	<pre>public static void main(String args[]) {31 lines }</pre>			
275		// Warishlas deplaration - do not modify			
		<			

Εικόνα 7: Ο κώδικας των γεγονότων των τριών radiobutton της πρώτης καρτέλας

Βήμα 7: Πρώτα από όλα ορίζουμε κατάλληλο το κείμενο των τριών checkboxes για να έχει η δεύτερη καρτέλα την εμφάνιση της Εικόνα 8.



Εικόνα 8: Η εμφάνιση της σχεδίασης της δεύτερης καρτέλας

Στη συνέχεια προγραμματίζουμε τα τρία checkboxes ώστε να εμφανίζουν το πακέτο επιλογών που έχει επιλέξει ο πελάτης, στην κατάλληλη ετικέτα jLDetails της καρτέλας REPORTS. Για τον προγραμματισμό των checkboxes χρησιμοποιούμαι πάλι το γεγονός Item->itemStateChanged. Στις ενέργειες των τριών checkboxes τοποθετούμαι τον ίδιο κώδικα, όπως φαίνεται στην Εικόνα 9. Σε ένα αλφαριθμητικό (το infodetails) προσθέτουμε το κατάλληλο κείμενο, αν το αντίστοιχο checkbox είναι επιλεγμένο. Έτσι, το αλφαριθμητικό περιέχει το πακέτο επιλογών και το εμφανίζουμε στην ετικέτα jLDetails. Στο δομητή της τάξης του JFrame προσθέτουμε την εντολή «jLDetails.setText("Δεν έχει γίνει επιλογή πακέτου");» για να ενημερωθεί κατάλληλα η ετικέτα jLDetails στην εκκίνηση της εφαρμογής.



Εικόνα 9: Ο κώδικας των γεγονότων των τριών checkboxes της δεύτερης καρτέλας

Βήμα 8: Σε αυτό το βήμα θα διαμορφώσουμε τα τρία radiobuttons στην τρίτη καρτέλα ROOM. Έτσι, θα αλλάξουμε το κείμενο στα τρία radiobuttons, όπως φαίνεται στην Εικόνα 10 και θα ορίσουμε και για τα τρία radiobuttons το ίδιο buttongroup, το buttongroup2. Για να στοιχήσουμε αριστερά τα τρία radiobutton, τα επιλέγουμε και τα τρία μαζί και στη συνέχεια πατάμε το κουμπί «Align left in column» που βρίσκεται στο toolbar ακριβώς πάνω από τον καμβά, όπως φαίνεται στην Εικόνα 10. Το πρώτο radiobutton το ορίζουμε selected.

🗟 Ergas	tirio5.jav	va ×				
Source	Design	History	12日 12日	▐▋▋≗╓╙╏	8 ⇔ \$	
HOTEL	Single	ILS ROOM	REPORT jButton J		n	
) Suite					
			jLabel 1			

Εικόνα 10: Διαμόρφωση των τριών radiobutton

Βήμα 9: Προγραμματίζουμε το γεγονός Item->itemStateChanged να ενημερώνει την κατάλληλη ετικέτα στην τέταρτη καρτέλα (REPORT) τον τύπο δωματίου που έχει επιλεγεί. Ο κώδικας και στα τρία γεγονότα θα περιέχει μόνο μία εντολή setText στην κατάλληλη ετικέτα της τέταρτης καρτέλας, το jLRoom, όπως φαίνεται στην Εικόνα 11, στις γραμμές 301 - 311. Επίσης, στον δομητή της τάξης του JFrame, αμέσως μετά το initComponents θα προσθέσουμε την ίδια εντολή του γεγονότος του πρώτου radiobutton, αυτού δηλαδή που ξεκινά selected, ώστε το κατάλληλο κείμενο να εμφανίζεται στην ετικέτα jLRoom.

📑 Erg	📑 Ergastirio5.java 🛛 🗙				
Source	Desi	gn History 📴 👼 + 🐺 + 💐 🖓 😓 📮 🖓 😓 🖗 😓 🖆 🗐 👄 🔲 🕮 🚅			
300					
301	Ę	<pre>private void jRBSingleItemStateChanged(java.awt.event.ItemEvent evt) {</pre>			
302		jLRoom.setText("Ο επιλεγμένος τύπος δωματίου είναι μονό");			
303	L	}			
304					
305	Ģ	<pre>private void jRBDoubleItemStateChanged(java.awt.event.ItemEvent evt) {</pre>			
306		jLRoom.setText("Ο επιλεγμένος τύπος δωματίου είναι διπλό");			
307	L	}			
308					
309	Ę	<pre>private void jRBSuiteItemStateChanged(java.awt.event.ItemEvent evt) {</pre>			
310		jLRoom.setText("Ο επιλεγμένος τύπος δωματίου είναι σουίτα");			
311	L	}			
312					

Εικόνα 11: Ο κώδικας των γεγονότων των τριών radiobutton της τρίτης καρτέλας

Βήμα 10: Σε αυτό το βήμα θα προγραμματίσουμε το JButton να εμφανίζει την κατάλληλη εικόνα δωματίου ανάλογα με το ξενοδοχείο και τον τύπο δωματίου που έχει επιλεγεί. Πρώτα από όλα αλλάζουμε το κείμενο του κουμπιού σε «Show Icon» και ορίζουμε στην ιδιότητα toolTipText την τιμή «Παρουσίαση της εικόνας δωματίου του επιλεγμένου ξενοδοχείου».

Διαγράφουμε το κείμενο της ετικέτας και διαμορφώνουμε το μέγεθος της σταθερό και ειδικότερα ορίζουμε τις ιδιότητες "Horizontal size" και "Vertical size" όπως φαίνεται στην Εικόνα 12.

Ergastirio5.java ×	🗊 jLRoomlcon [JLabel] - Properties	X
Source Design History	Properties Binding Events Co	de
HOTELS DETAILS ROOM REPORT	InheritsPopupMenu	M
T	inputVerifier	<none></none>
	insets	[0, 0]
O Carda	maximumsize	[0, 0]
Shore Shore	namo	[0, 0]
	name	
Double		
	naintinoForPrint	
◯ Suite	preferredSize	[0, 0]
	requestFocusEnabled	
	verifyInputWhenFocusTarget	
	verticalTextPosition	CENTER V
	🗖 Layout	
	Horizontal Size	120 🗸
	Vertical Size	100 🗸
	Horizontal Resizable	
\leq	Vertical Resizable	
S S	Accessibility	
2	Accessible Name	
	Accessible Description	
	Accessible Parent	jPRoom 🗸 🗸
	Layout	0
	Layout constraints properties	
		Close Help

Εικόνα 12: Ορισμός των layout ιδιοτήτων της JLRoomIcon ετικέτας

Για να χρησιμοποιήσουμε τα αρχεία εικόνων μέσα από εντολές θα πρέπει πρώτα να ορίσουμε κατάλληλα αντικείμενα ImageIcon, όπως φαίνεται στην Εικόνα 13 – θα χρειαστεί να γίνει import η βιβλιοθήκη «javax.swing.ImageIcon». Οι εικόνες θα πρέπει να βρίσκονται στο κατάλογο του project. Αν τις τοποθετήσουμε σε άλλο κατάλογο θα πρέπει να συμπληρώσουμε κατάλληλα και τη διαδρομή του αρχείου εικόνας. Η διαδρομή μπορεί να συμπληρωθεί ως απόλυτη διαδρομή, δηλαδή «C:\Users\user\Desktop\Project\ALArabRoom.jpg» ή ως σχετική με αρχή τον κατάλογο του project, δηλαδή αν η το αρχείο εικόνας είναι μέσα στο source τότε θα πρέπει να συμπληρωθεί «.\src\ALArabRoom.jpg».

🚯 Ergastirio5.java 🛛 🗙				
Source	Design	History 📴 💀 - 题 - 🔍 🖏 🖓 🖶 📑 📪 🄗 😓 🖄 🖄 😐 😂 🥌 📑		
382	•			
383		<pre>ImageIcon BAAHSingle = new ImageIcon("AlArabRoom.jpg");</pre>		
384		<pre>ImageIcon BAAHDouble = new ImageIcon("AlArabDouble.jpg");</pre>		
385		<pre>ImageIcon BAAHSuite = new ImageIcon("AlArabSuite.jpg");</pre>		
386		<pre>ImageIcon HiltonSingle = new ImageIcon("HiltonSingle.jpg");</pre>		
387		<pre>ImageIcon HiltonDouble = new ImageIcon("HiltonDouble.jpg");</pre>		
388		<pre>ImageIcon HiltonSuite = new ImageIcon("HiltonSuite.jpg");</pre>		
389		<pre>ImageIcon IceHotelSingle = new ImageIcon("IceHotelSingle.jpg");</pre>		
390		<pre>ImageIcon IceHotelDouble = new ImageIcon("IceHotelDouble.jpg");</pre>		
391		<pre>ImageIcon IceHotelSuite = new ImageIcon("IceHotelSuite.jpg");</pre>		
392		// Variables declaration - do not modify		

Εικόνα 13: Δήλωση αντικειμένων Imagelcon

Τέλος, προγραμματίζουμε το γεγονός Action->actionPerformed του JButton να εμφανίζει την κατάλληλη εικόνα δωματίου ανάλογα ποιο ξενοδοχείο και ποιο δωμάτιο είναι επιλεγμένο όπως φαίνεται στην Εικόνα 14.

🗟 Erg	astii	io5.ja	
Source		esign	History 📴 🐻 = 🖏 = 🔍 🔁 🞝 🖶 🕞 🖗 😓 🖄 🗐 🗐 🧉 🎱 🚅
320			
321	Ę		<pre>private void jBShowIconActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {</pre>
322			<pre>if(jRBALArab.isSelected()) {</pre>
323			<pre>if (jRBSingle.isSelected())</pre>
324			jLRoomIcon.setIcon(BAAHSingle);
325			<pre>else if (jRBDouble.isSelected())</pre>
326			jLRoomIcon.setIcon(BAAHDouble);
327			<pre>else if (jRBSuite.isSelected())</pre>
328			jLRoomIcon.setIcon(BAAHSuite);
329			}
330			<pre>else if(jRBHilton.isSelected()) {</pre>
331			<pre>if (jRBSingle.isSelected())</pre>
332			jLRoomIcon.setIcon(HiltonSingle);
333			<pre>else if (jRBDouble.isSelected())</pre>
334			jLRoomIcon.setIcon(HiltonDouble);
335			<pre>else if (jRBSuite.isSelected())</pre>
336			jLRoomIcon.setIcon(HiltonSuite);
337			}
338			<pre>else if(jRBIceHotel.isSelected()) {</pre>
339			<pre>if (jRBSingle.isSelected())</pre>
340			jLRoomIcon.setIcon(IceHotelSingle);
341			<pre>else if (jRBDouble.isSelected())</pre>
342			jLRoomIcon.setIcon(IceHotelDouble);
343			<pre>else if (jRBSuite.isSelected())</pre>
344			jLRoomIcon.setIcon(IceHotelSuite);
345			<pre>} // TODO add your handling code here:</pre>
346	L		}

Εικόνα 14: Ο κώδικας του γεγονότος του jButton της τρίτης καρτέλας

Εναλλακτική προσέγγιση των γεγονότων

Ο προγραμματισμός των τριών γεγονότων των radiobutton της πρώτης καρτέλας, των τριών γεγονότων των checkboxes της δεύτερης καρτέλας και των τριών γεγονότων των radiobutton της τρίτης καρτέλας μπορεί να αντικατασταθεί από ένα γεγονός. Το γεγονός αυτό είναι το Focus->focusGained του Panel *jPReport* (της τέταρτης καρτέλας). Αν εκεί γραφτεί ο κώδικας της Εικόνα 16, τότε όποτε ο χρήστης επιλέγει να δει την τέταρτη καρτέλα θα γίνεται:

- έλεγχος ποιο ξενοδοχείο είναι επιλεγμένο και θα εμφανίζεται στην ετικέτα jLHotel (γραμμές κώδικα 356 - 361),
- έλεγχος ποιες επιλογές έχει κάνει ο πελάτης και θα εμφανίζεται στην ετικέτα jLDetails (γραμμές κώδικα 363 - 367), και
- έλεγχος ποιος τύπος δωματίου είναι επιλεγμένο και θα εμφανίζεται στην ετικέτα jLRoom (γραμμές κώδικα 369 - 374).





🔒 Erg	astirio5.ja	va ×
Source	e Design	History 🛛 🕼 🗸 🐺 🗸 🖓 🖶 📪 🔗 😓 🖄 🗐 🖄 😑 💷 🏙 🚅
354		
355	Ę	<pre>private void jPReportFocusGained(java.awt.event.FocusEvent evt) {</pre>
356		<pre>if(jRBALArab.isSelected())</pre>
357		jLHotel.setText("Το επιλεγμένο ξενοδοχείο είναι το AL Arab");
358		<pre>else if(jRBHilton.isSelected())</pre>
359		jLHotel.setText("Το επιλεγμένο ξενοδοχείο είναι το Hilton");
360		<pre>else if(jRBIceHotel.isSelected())</pre>
361		jLHotel.setText("Το επιλεγμένο ξενοδοχείο είναι το ICE Hotel");
362		
363		<pre>String infodetails = "";</pre>
364		<pre>if(Breakfast.isSelected()) infodetails += "Breakfast ";</pre>
365		<pre>if(Dinner.isSelected()) infodetails += "Dinner ";</pre>
366		<pre>if(ExtraTrip.isSelected()) infodetails += "Extra Trip ";</pre>
367		jLDetails.setText("Επιλογή πακέτου: " + infodetails);
368		
369		<pre>if (jRBSingle.isSelected())</pre>
370		jLRoom.setText("Ο επιλεγμένος τύπος δωματίου είναι μονό");
371		<pre>else if (jRBDouble.isSelected())</pre>
372		jlRoom.setText("Ο επιλεγμένος τύπος δωματίου είναι διπλό");
373		<pre>else if (jRBSuite.isSelected())</pre>
374		jlRoom.setText("Ο επιλεγμένος τύπος δωματίου είναι σουίτα");
375	L	}
376		

Εικόνα 16: Ο κώδικας του γεγονότος του JPanel της τέταρτης καρτέλας