1.Ποιο είναι το σωστό σύνταξη για τη δήλωση ενός μονοδιάστατου πίνακα ακεραίων στην C#;

Int[] ARRAY=new int [i];

2.Πώς μπορούμε να προσπελάσουμε το τρίτο στοιχείο ενός μονοδιάστατου πίνακα με το όνομα numbers;

array[2];

3.Ποιο είναι το αποτέλεσμα της έκφρασης array.Length αν ο array είναι ένας πίνακας με 10 στοιχεία;

10

4. Πώς μπορούμε να αρχικοποιήσουμε έναν πίνακα με τις τιμές 1, 2, και 3 στην C#;

Int[]ARRAY={1,2,3};

5. Πώς μπορούμε να αντιγράψουμε τα στοιχεία ενός πίνακα source σε έναν πίνακα destination;

Array.copy(source,destination,source.length);

6. Πώς δηλώνουμε έναν δισδιάστατο πίνακα στην C#;

Int[,] ARRAY=new int [I,j];

7. Ποιο είναι το σωστό σύνταξη για τη δήλωση ενός jagged array στην C#;

int[][]array = int[rows][]

Ο οδοντωτός πίνακας είναι ένας πίνακας πινάκων έτσι ώστε οι πίνακες μελών να μπορούν να έχουν διαφορετικά μεγέθη. Με άλλα λόγια, το μήκος κάθε δείκτη πίνακα μπορεί να διαφέρει.

τους οδοντωτούς πίνακες, ο χρήστης πρέπει να παρέχει μόνο τον αριθμό των σειρών. Εάν ο χρήστης πρόκειται επίσης να παράσχει τον αριθμό των στηλών, τότε αυτός ο πίνακας δεν θα είναι πλέον Jagged Array.

8. Πώς μπορούμε να καθορίσουμε τον αριθμό γραμμών ενός δισδιάστατου πίνακα matrix;

Matrix.getlength(0);

9. Πώς προσπελαύνουμε το στοιχείο στην τρίτη γραμμή και δεύτερη στήλη ενός δισδιάστατου πίνακα matrix;

Matrix[2,1]

11. Ποιο είναι το αποτέλεσμα της έκφρασης array[array.Length] αν ο array έχει 5 στοιχεία;

12. Ποιο είναι το αποτέλεσμα της έκφρασης Array.IndexOf(array, 3) αν ο array περιέχει τα στοιχεία {1, 2, 3, 4};

3

13. Πώς μπορούμε να αντιστρέψουμε τα στοιχεία ενός πίνακα array στην C#;

Array.reverse(array);

14. Ποιο είναι το αποτέλεσμα της έκφρασης array[1, 1] αν ο array είναι ένας δισδιάστατος πίνακας με τα στοιχεία {{1, 2}, {3, 4}};

4

15. Ποια είναι η σωστή δήλωση και αρχικοποίηση ενός πίνακα χαρακτήρων με τα στοιχεία 'a', 'b', 'c';

Char []array={'a', 'b', 'c'};