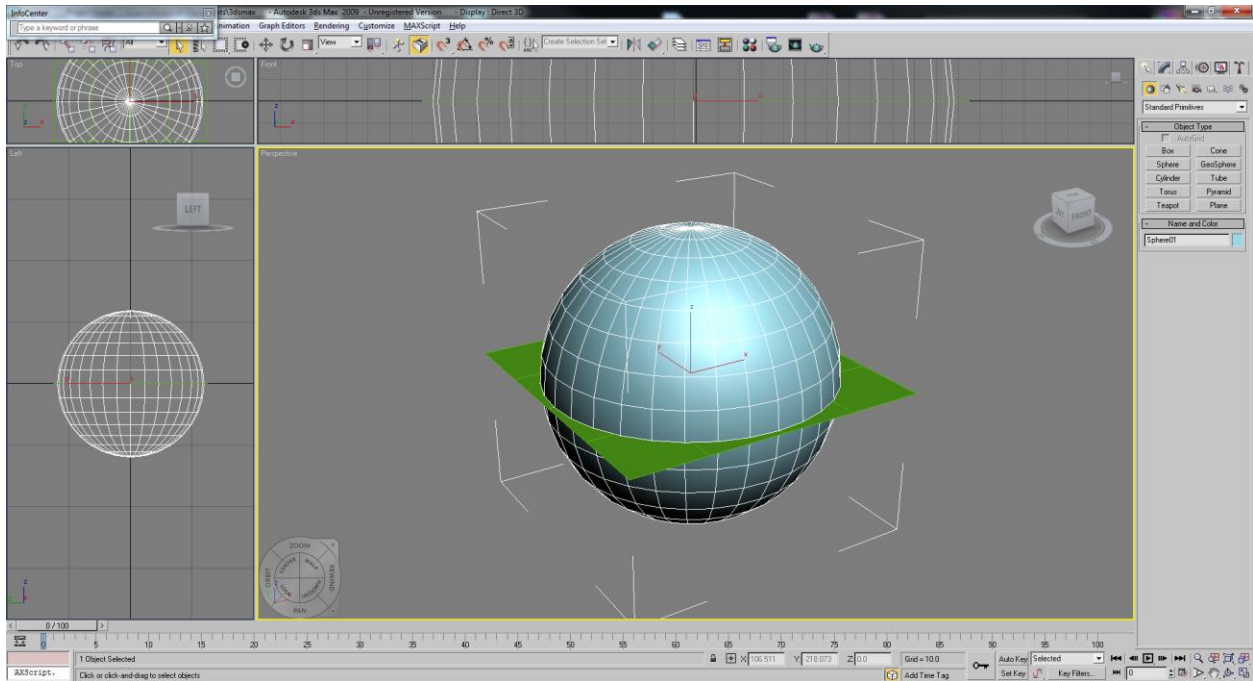
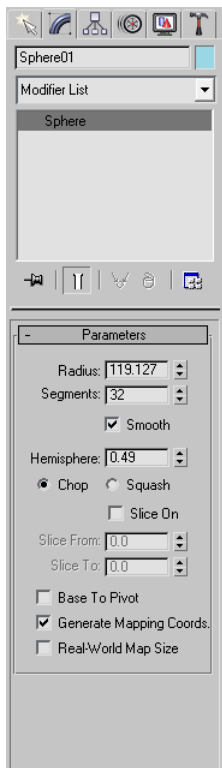


## Δημιουργία θόλου

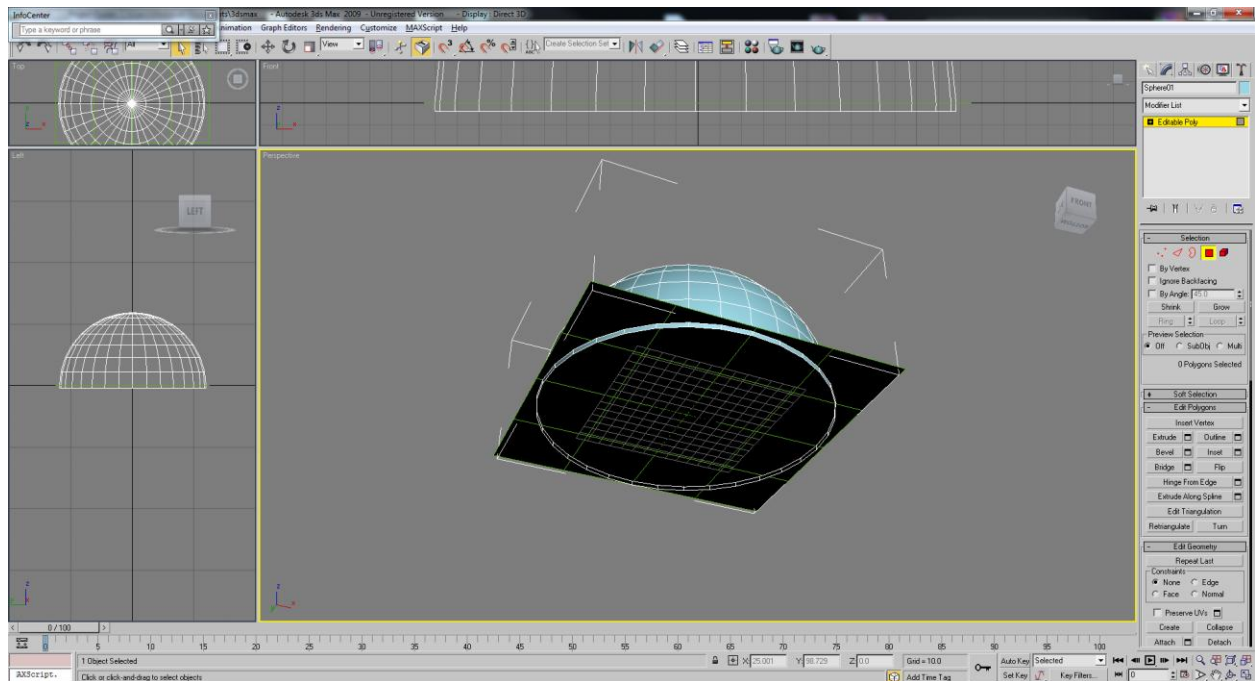
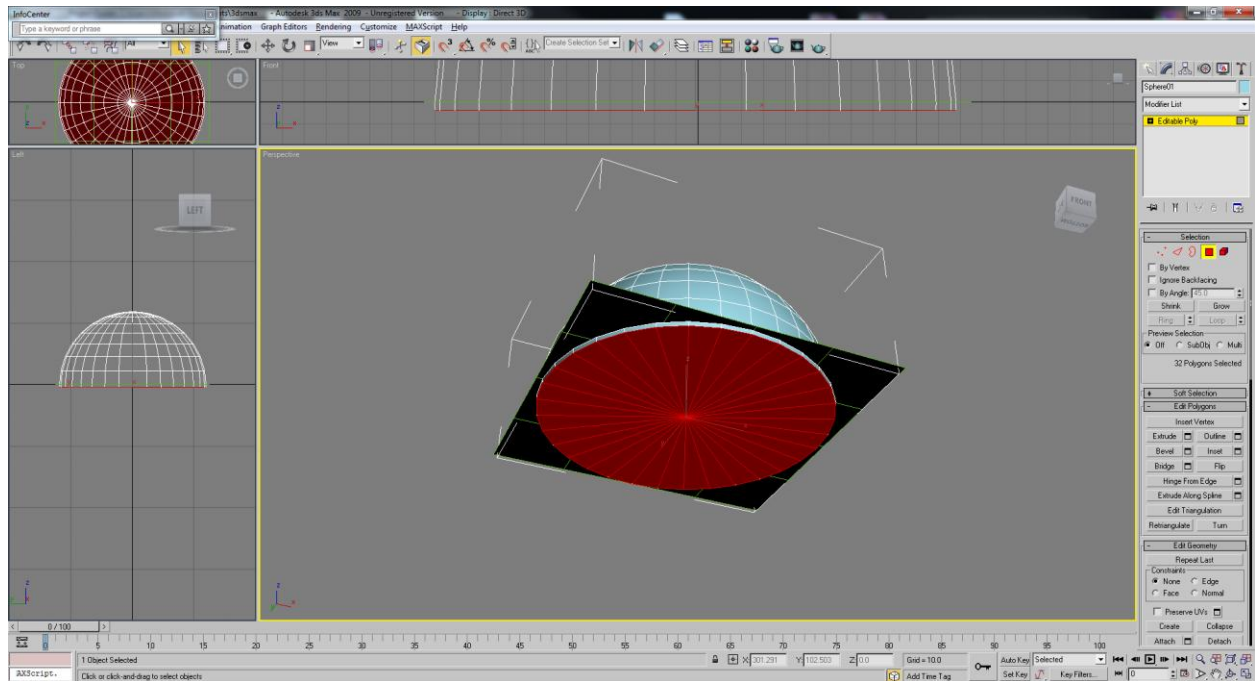
### 1. Δημιουργούμε μια σφαίρα.



### 2. Πηγαίνουμε στο Modify panel και αλλάζουμε στο την τιμή του Hemisphere, έτσι ώστε να κόψουμε τα περιττά πολύγωνα.



3. Στην συνέχεια κάνουμε την σφαίρα μας Convert To-> Convert to Editable Poly, επιλέγουμε και σβήνουμε τα πολύγωνα που βρίσκονται κάτω από το έδαφος.



4. Βάζουμε το Shell Modifier στην σφαίρα μας, έτσι ώστε να μπορούμε να βάλουμε texture εσωτερικά. Βάζουμε texture όπως έχουμε δείξει στο μάθημα και τέλος εισάγουμε ένα skylight από το Create->Lights->Standard Category->Skylight.

